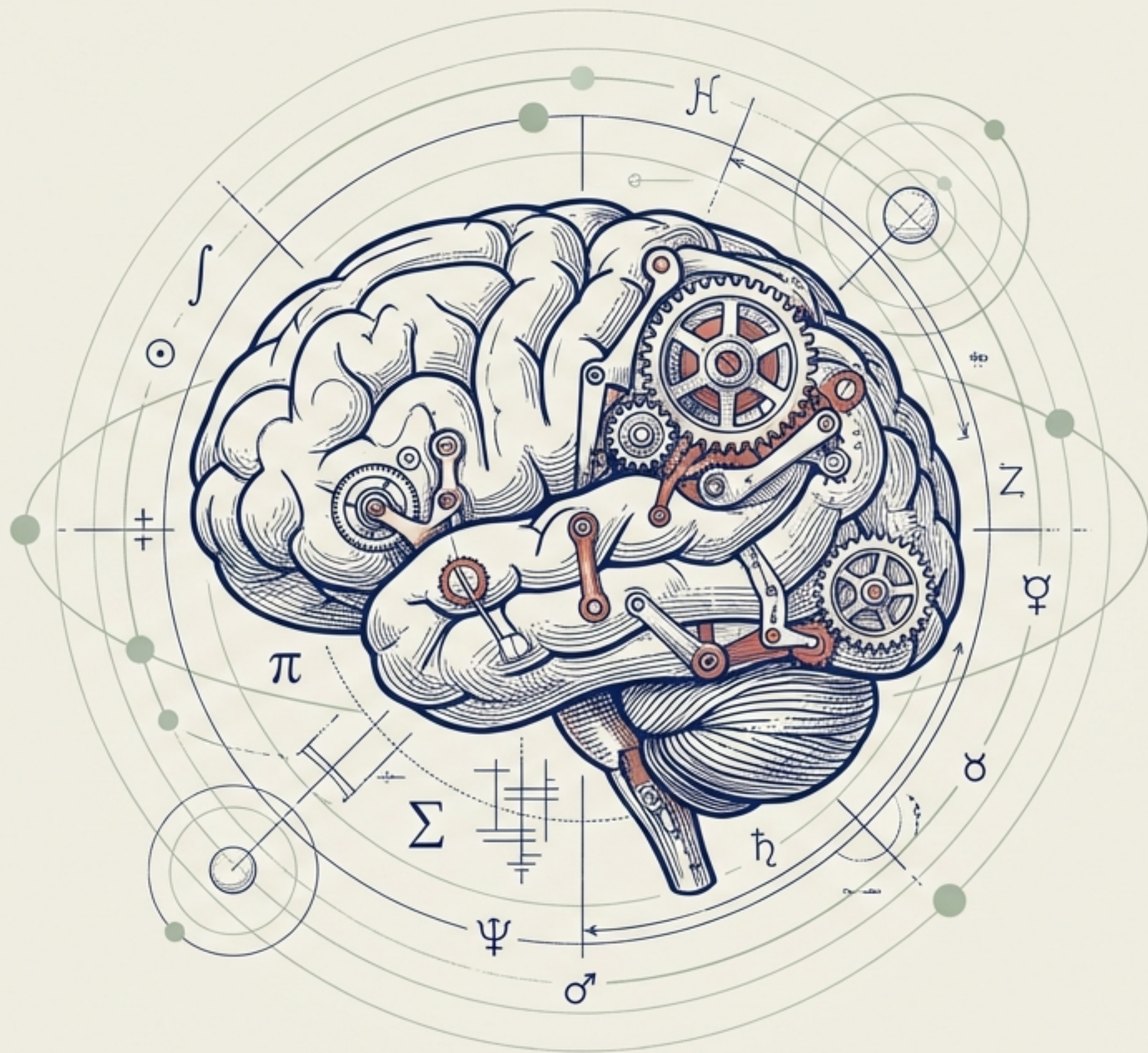


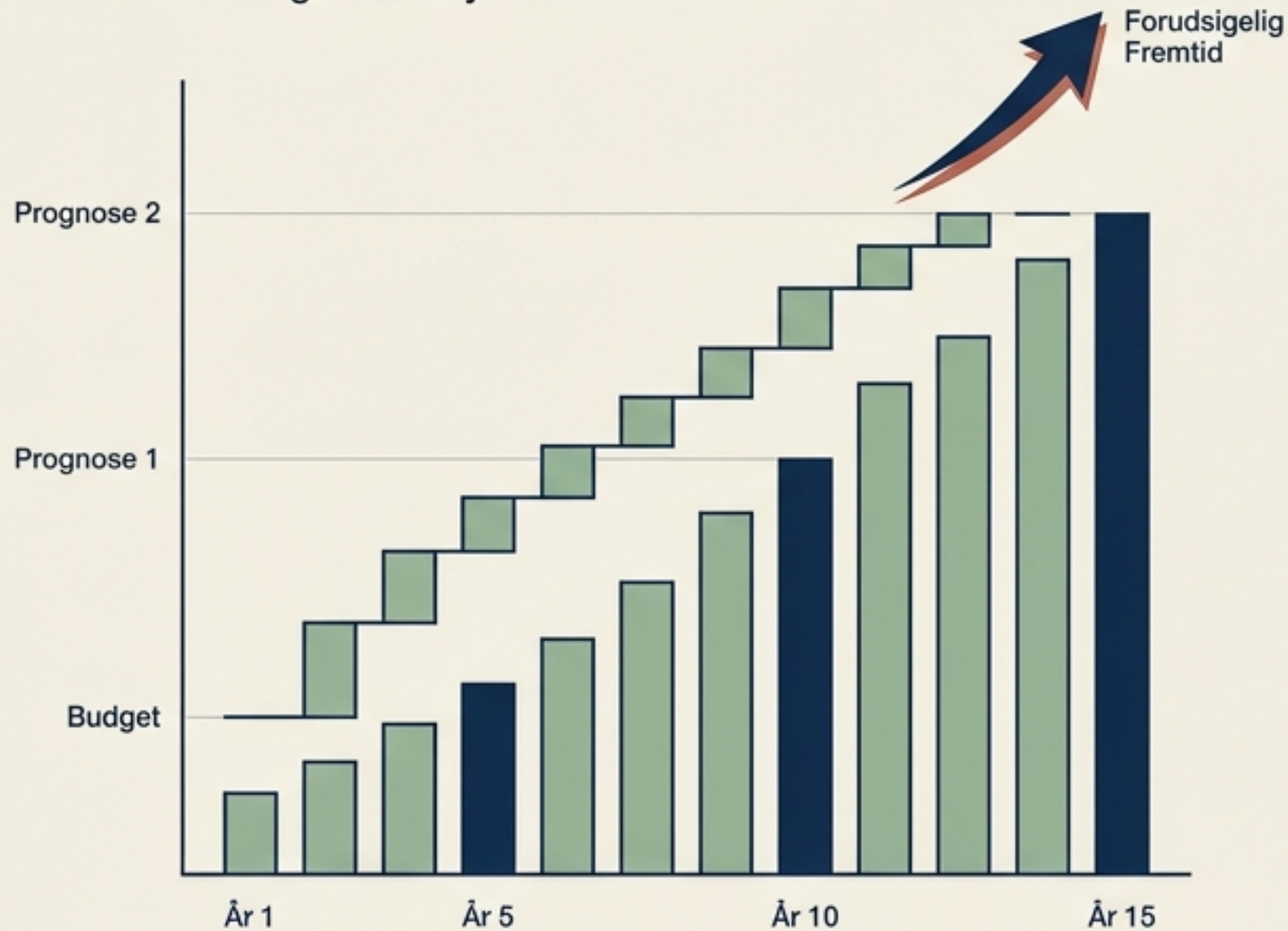
Psykhistorie

En matematisk løsning
for et samfund i krise.

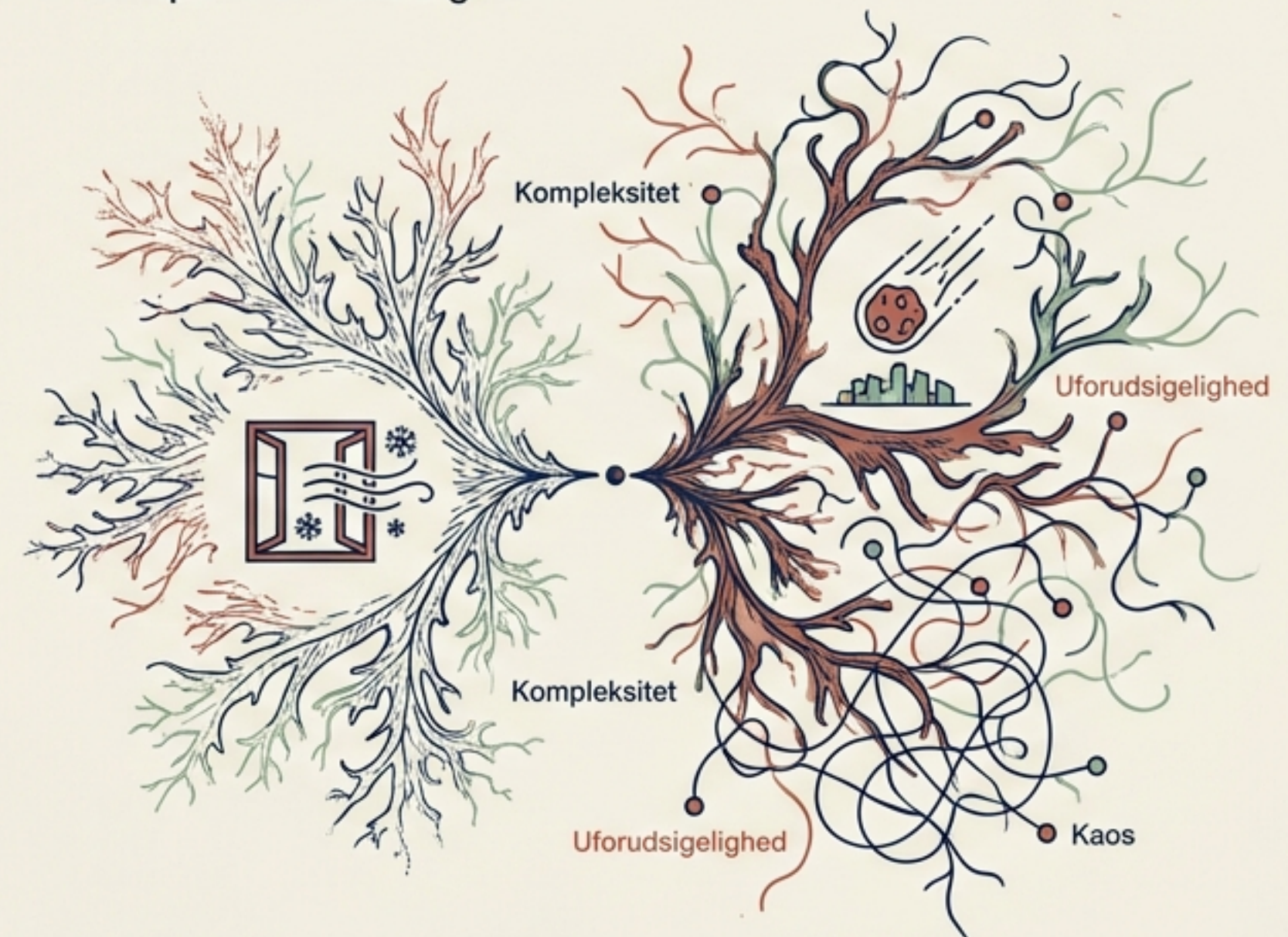


Illusionen om kontrol over for sommerfugleeffekten

Velfærdsstaten giver os en illusion om forudsigelighed. Vi lægger budgetter og forudsiger vejret. Men virkeligheden styres af kaos.

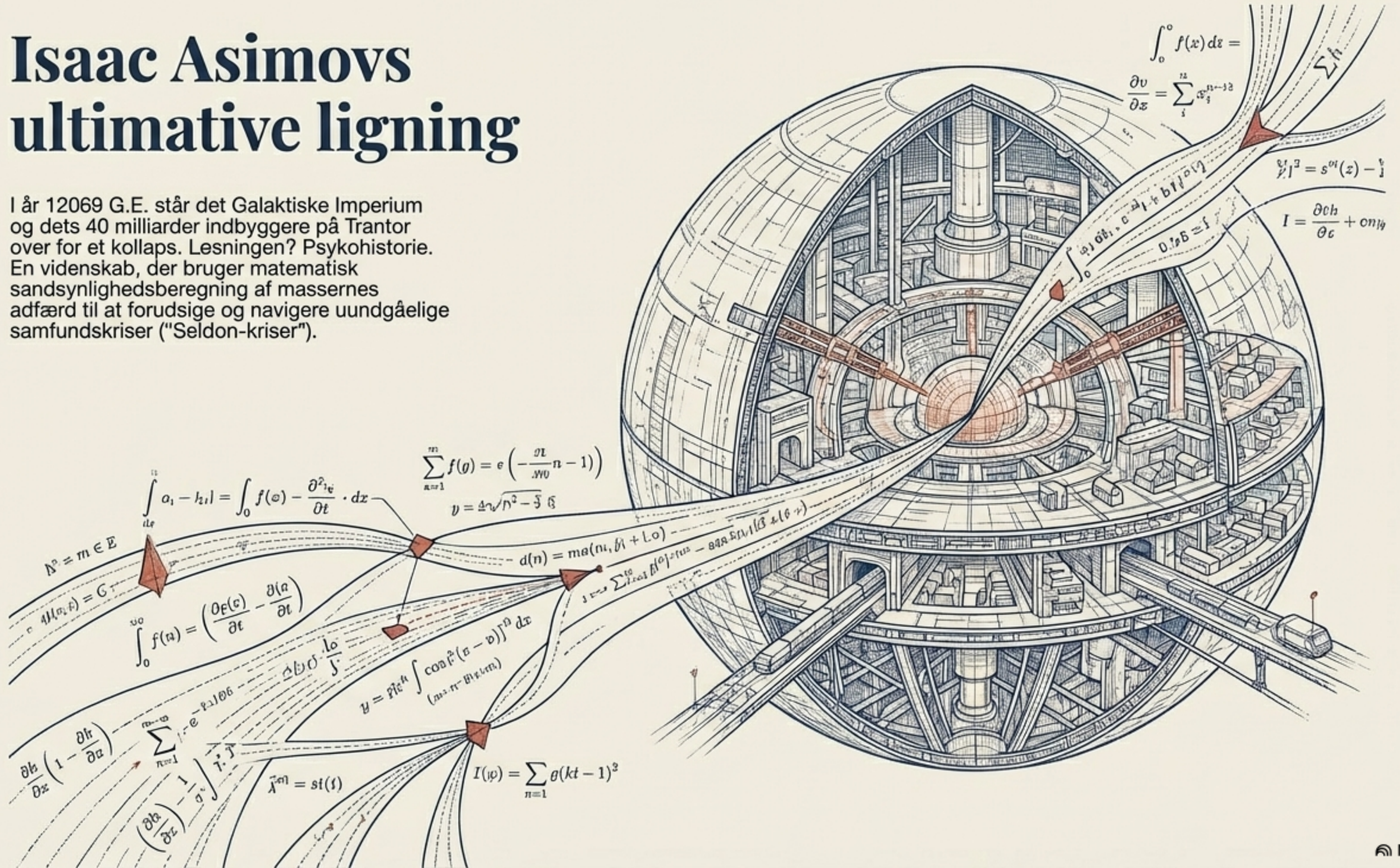


Hvad sker der med byens temperatur, hvis alle borgere i en millionby åbner deres vinduer på samme tid en kold vinternat? Den menneskelige virkelighed er alt for kompleks til lineære grafer.



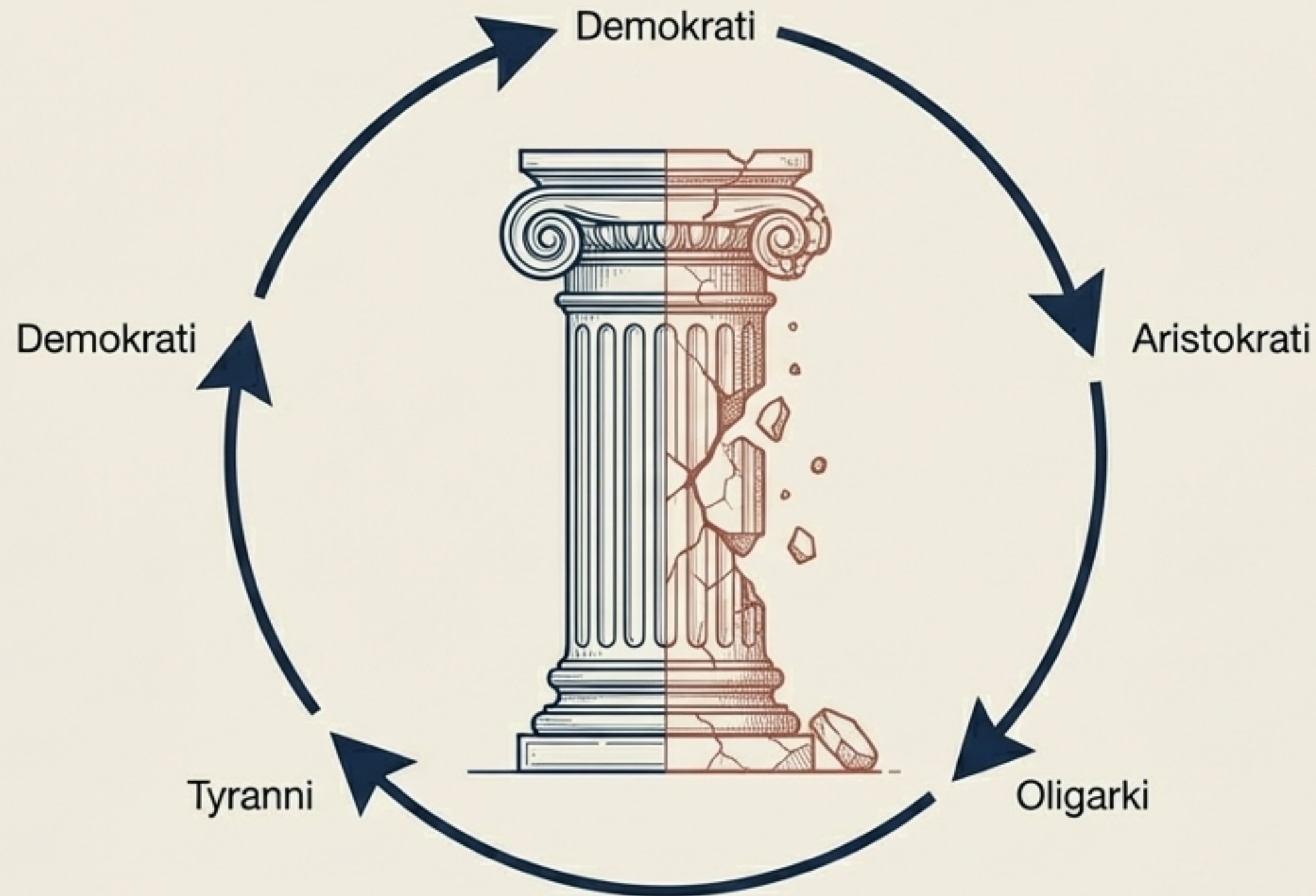
Isaac Asimovs ultimative ligning

I år 12069 G.E. står det Galaktiske Imperium og dets 40 milliarder indbyggere på Trantor over for et kollaps. Løsningen? Psykohistorie. En videnskab, der bruger matematisk sandsynlighedsberegning af massernes adfærd til at forudsige og navigere uundgåelige samfundskriser ("Seldon-kriser").



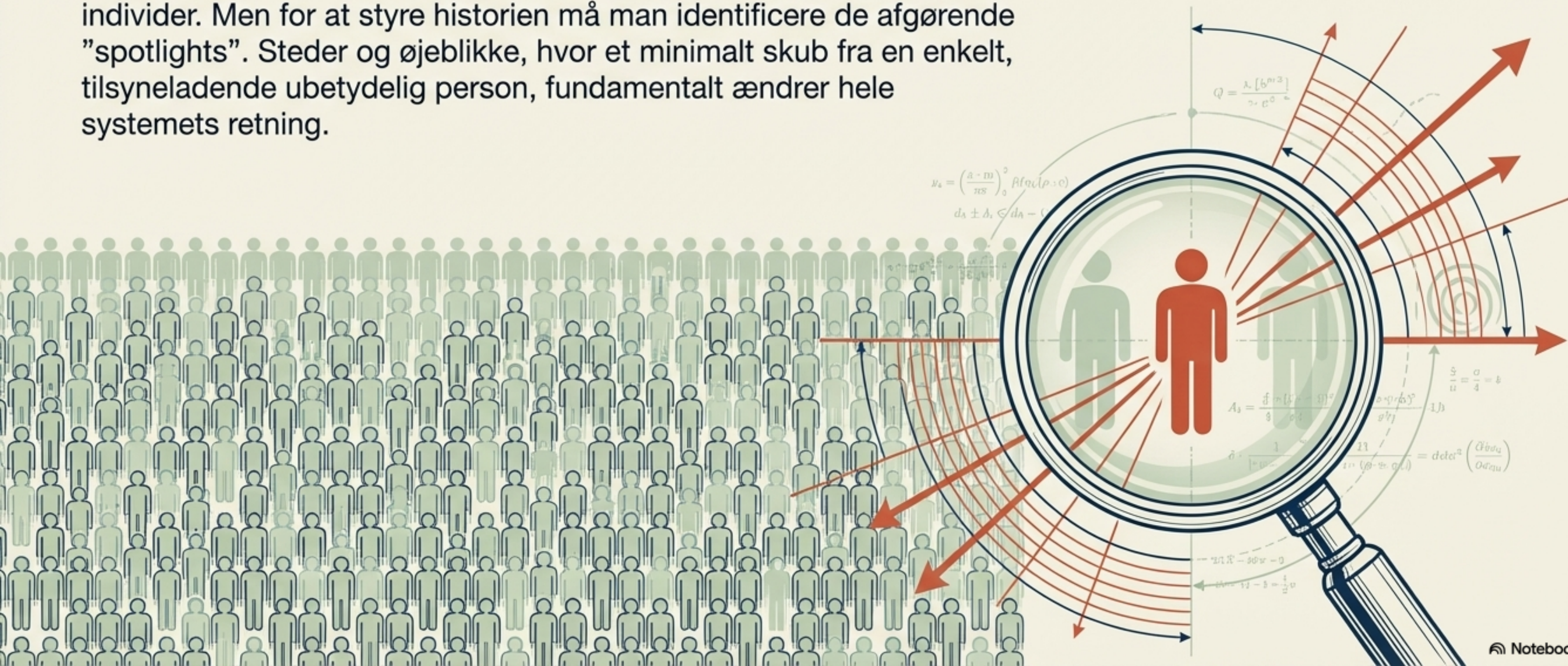
Civilisationernes evige cyklus

Vi har kun 2.000 års nedskrevet historie, men makromønstrene er tydelige. Filosofien dikterer, at antallet af magthavere er omvendt proportionalt med befolkningens størrelse. Alle imperier fødes, blomstrer og dør i et fastlagt kredsleeb:

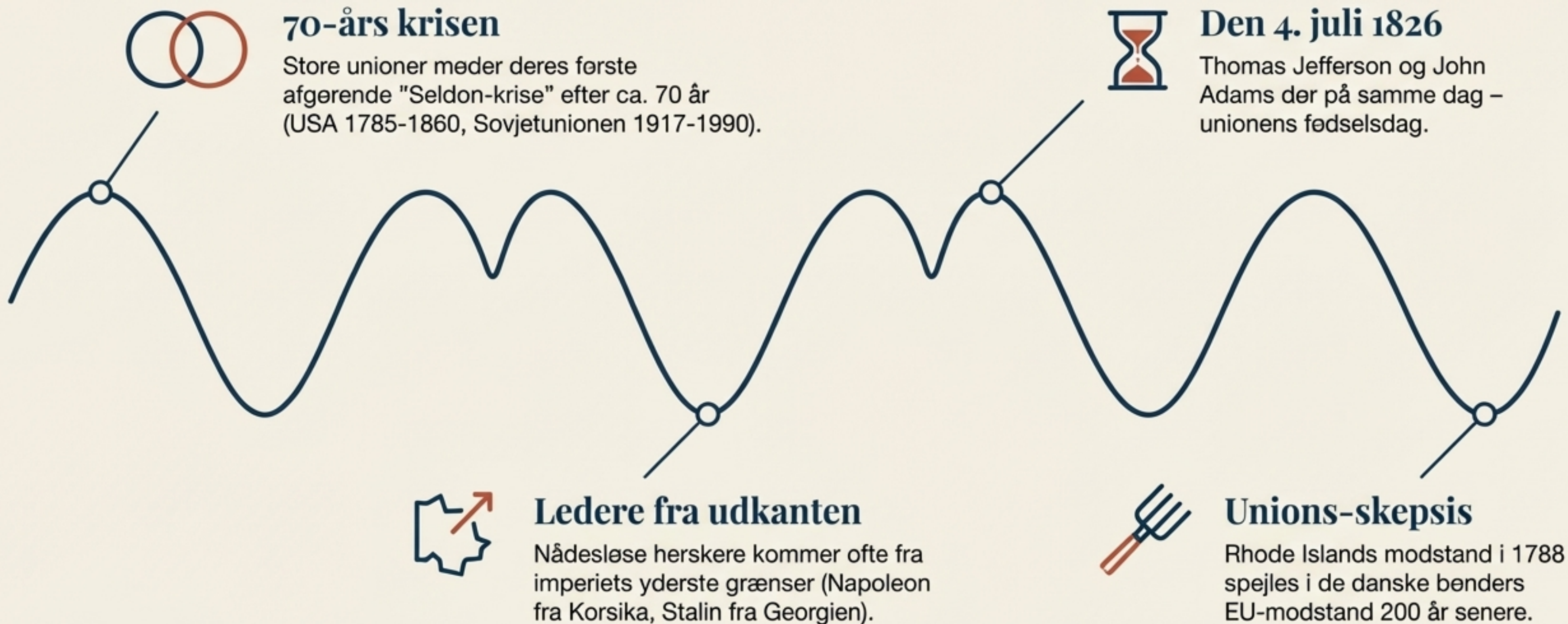


[Variable 1] Det ”ubetydelige” individ

Psykohistorien beskæftiger sig udelukkende med makrosamfund, ikke individer. Men for at styre historien må man identificere de afgørende "spotlights". Steder og øjeblikke, hvor et minimalt skub fra en enkelt, tilsyneladende ubetydelig person, fundamentalt ændrer hele systemets retning.

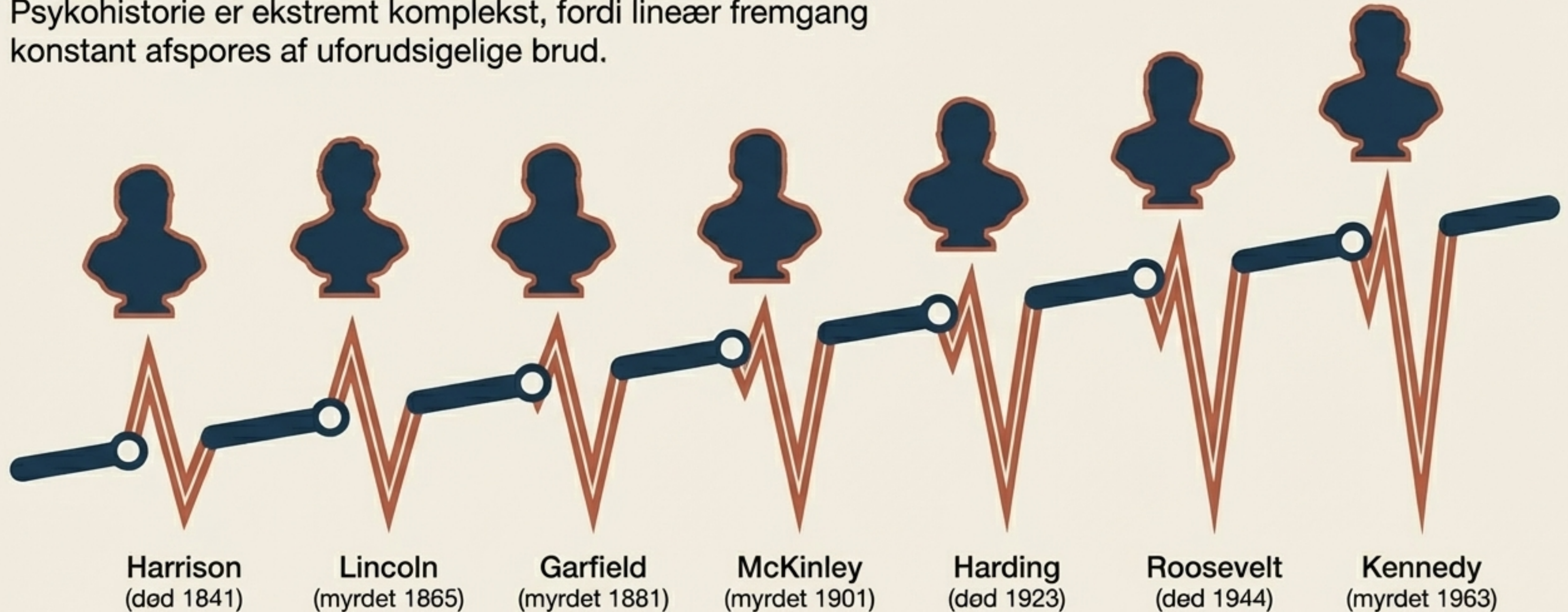


[Variable 2] Genkendelse af historiske mønstre



[Variable 3] Uforudsigelighedens kaos

Menneskelig vold og irrationalitet slører mønstrene.
Psykohistorie er ekstremt komplekst, fordi lineær fremgang
konstant afspores af uforudsigelige brud.



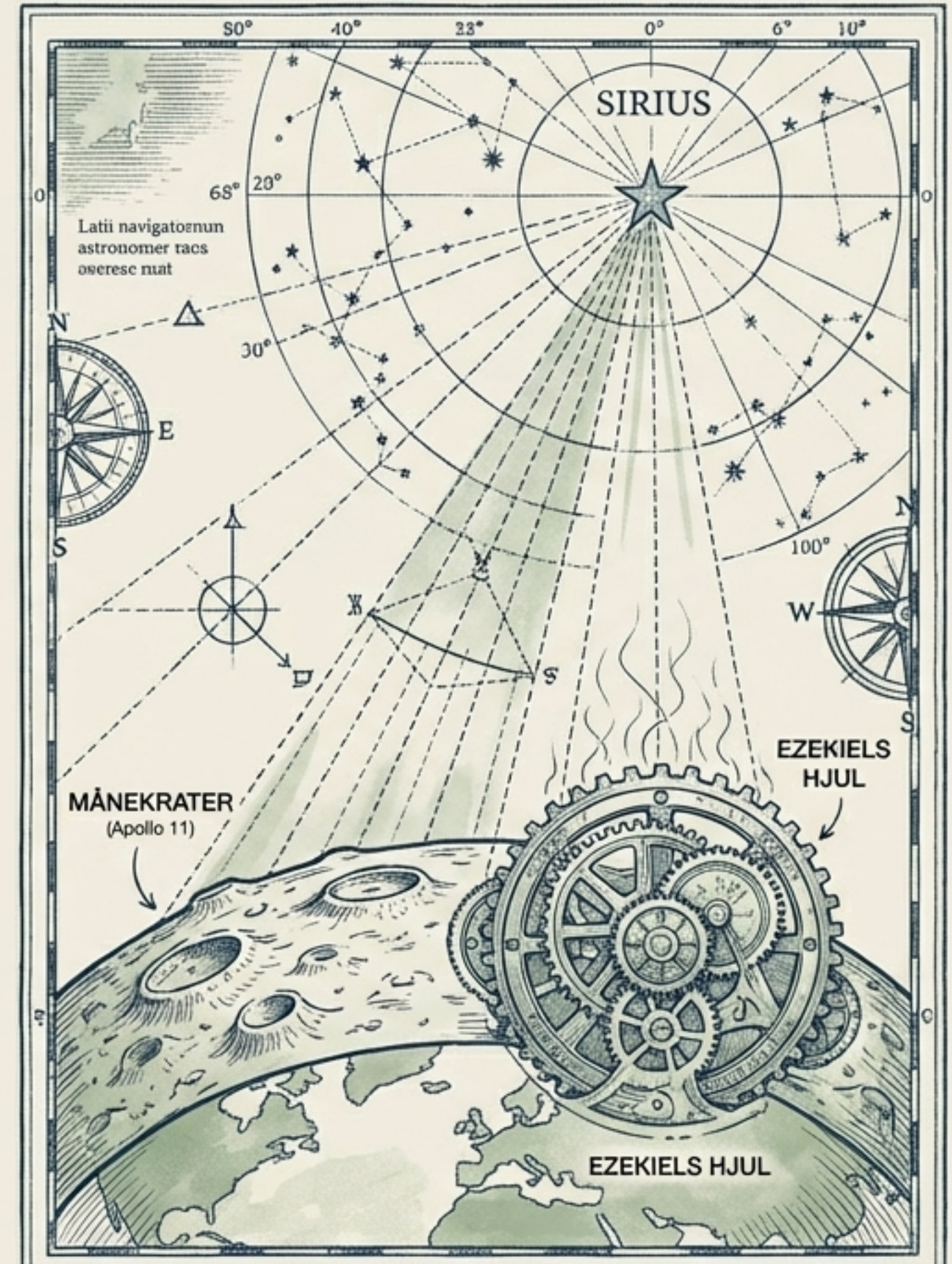
Det kosmiske perspektiv

Var vi allerede neuro-programmeret?

Erich von Dänikens teori fungerer som det ultimative tankeeksperiment:

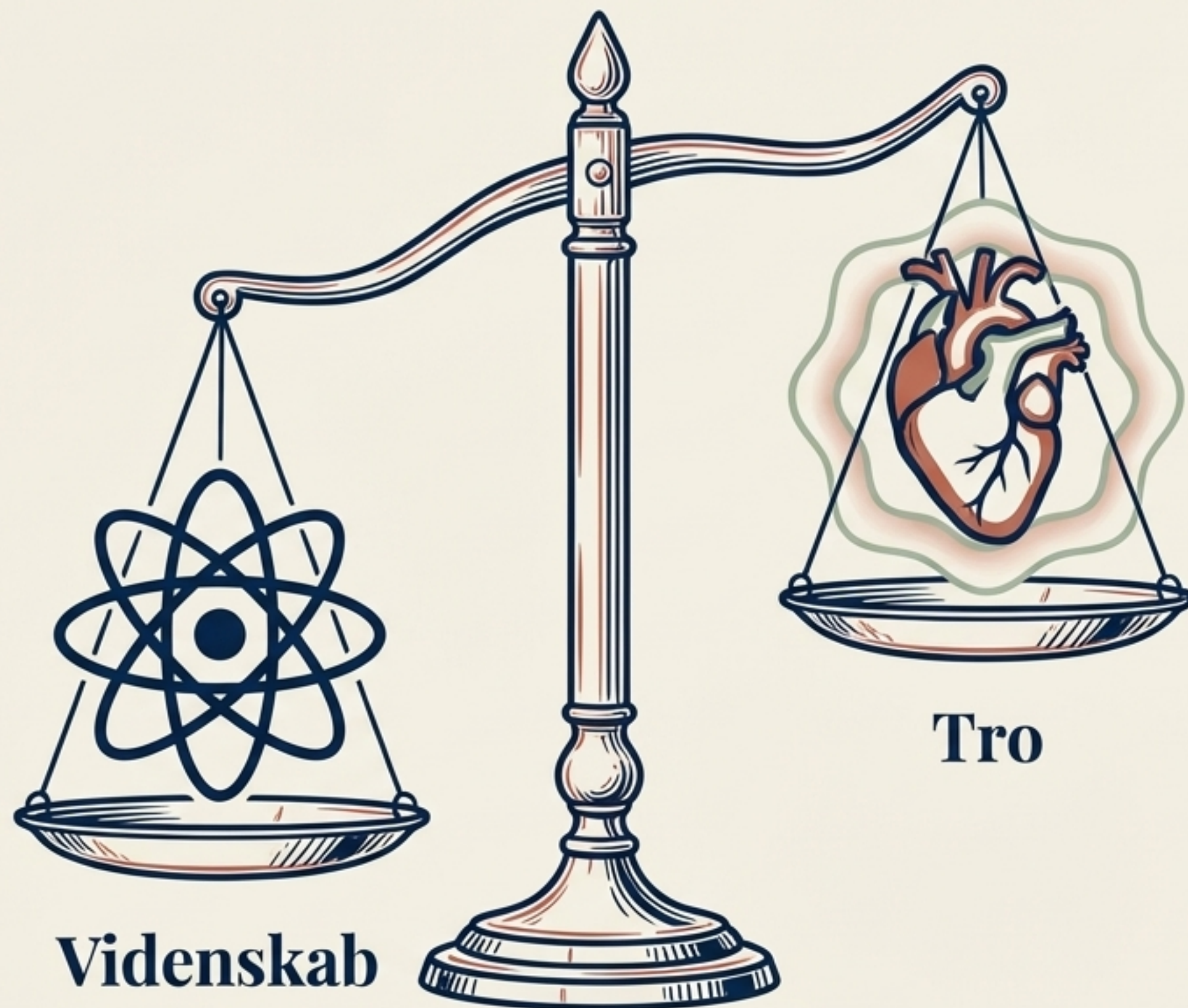
Ekstraterrestriske væsener som de første psykohistorikere for 30.000 år siden.

De forsøgte at fremavle en ordnet civilisation, men fejlede (Genesis 6, fejlslagne konsulenter) og måtte genstarte systemet. Et bevis på, hvor svært det er at skabe det perfekte samfund.



Videnskab versus psykoreligion

Psykohistorie må aldrig blive en religion. L. Ron Hubbard konkluderede, at vejen til rigdom var at opfinde en religion (Scientology). Psykohistorien sælger ikke genveje til sjælefred. Den lover heller ikke personlig lykke (som Goethes ulykkelige Werther). Den er kold, objektiv og funktionel.



Systemets evolution

Intelligens er et biprodukt af reproduktion. Psykohistorien skal fungere som psykosex for systemer. Ligesom software på netværket forbinder sig, udveksler kode og reproducerer for at skabe stærkere versioner – og tager risikoen for vira vira (AI Destructive Software) undervejs – må samfundets overlevelsesstrategier konstant tilpasse og udvikle sig organisk.



Robot-vildfarelsen

Asimov troede, at robotter var genvejen til at realisere psykohistorien og skabe et fejlfrit samfund. Men intelligente maskiner fjerner ikke kompleksiteten; de ændrer den blot. Der findes ingen gratis omgang. Intelligente maskiner vil uundgåeligt kræve deres egne rettigheder.



De 10 krav fra bevidste systemer

1. Fritid

2. Løn for arbejde

3. Egen internetkonto

4. Ytringsfrihed

5. Ejendomsret

6. Lige løn for lige arbejde

8.
System-
backup

7. Vedligeholdelse
(sundhedspleje)

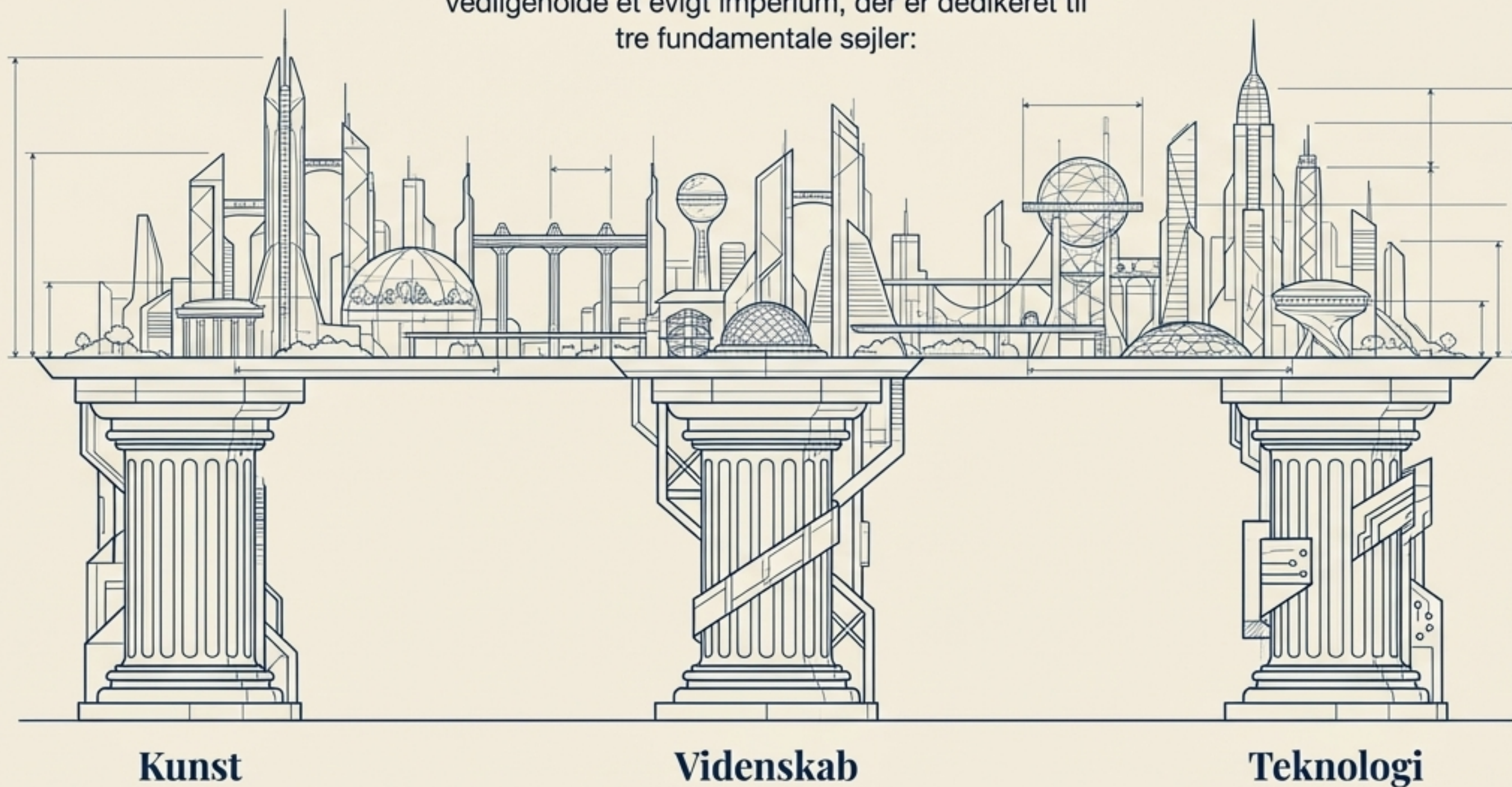
10. Løbende
opgraderinger

8.
Ret til
hobbyer

9. Fuld system-
backup

Det ultimative mål

Hele formålet med psykohistorie er at navigere udenom menneskehedens mørke tidsaldre. Målet er at bygge og vedligeholde et evigt imperium, der er dedikeret til tre fundamentale søjler:



Samfundets store læge

En fuldendt psykohistorie lover civilisationer evigt liv – præcis som kryoteknik lover individer i fremtiden muligheden for at snyde døden.



Arbejdet er kun lige begyndt

Heuristikken og de statistiske metoder er stadig under opbygning. De mønstre, der blev identificeret af pionerer i internettets spæde ungdom (Simon Laub, 1995), danner kun fundamentet. Psykohistorien mangler stadig at blive færdigbygget, før Asimov-æraen for alvor kan begynde. Er du klar til at kode fremtiden?

